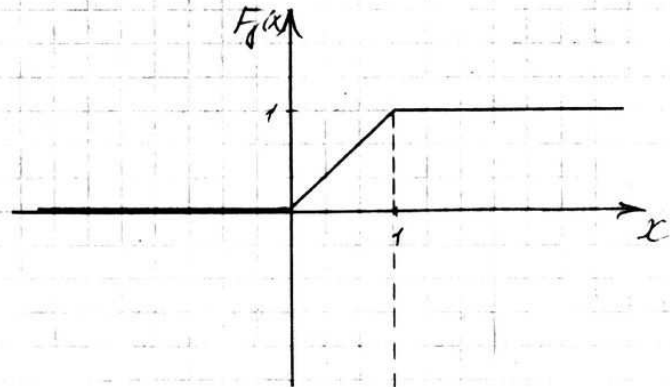


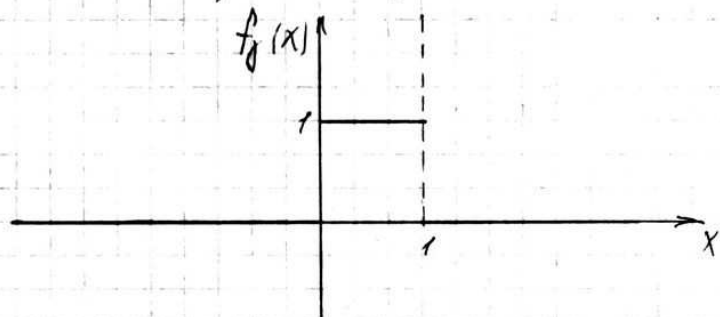
Моделирование случайных величин (продолжение).

Основой моделирования СВ явл. Бернулли случайная величина БСВ. Ф-ия ее распределения:

$$F_Y(x) = P(Y \leq x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ x, & 0 < x \leq 1 \\ 1, & x \geq 1 \end{cases}$$



$$f_Y(x) = \begin{cases} 1, & x \in [0, 1] \\ 0, & x \notin [0, 1] \end{cases}$$



$$M(Y) = \int_0^1 f_Y(x) dx = \int_0^1 x dx = \frac{x^2}{2} \Big|_0^1 = \frac{1}{2}$$

$$\begin{aligned} D(Y) &= M[Y - M(Y)]^2 = M(Y^2) - (M(Y))^2 = \\ &= \int_0^1 f_Y(x) x^2 dx - \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \int_0^1 x^2 dx - \frac{1}{4} = \frac{x^3}{3} \Big|_0^1 - \frac{1}{4} = \\ &= \frac{1}{3} - \frac{1}{4} = \frac{1}{12} \end{aligned}$$

Вычислим вероятность попадания y в интервал $(a, b) \in [0, 1]$:

$$P(a < Y < b) = \int_a^b f_Y(x) dx = b - a$$

П.об. вероятности попадания СВ Y в промежутки равна длине этого промежутка

другой способ:

$$P(a < Y < b) = F_Y(b) - F_Y(a) = b - a$$

Способы моделированияБСВ.

При моделировании БСВ на ЭВМ надо иметь возможность получить очередное значение БСВ по требованию программы. Для этого необходимо либо поместить в память машины

послед-ть значений f , разограниченной за- ранее, либо ограничивать функцией датчик числ. числ, либо программно путем получения послед-ть случ. значений f .

3 группы способов получ-я f на ЭВМ:

а) Табличный: состоит в введении в память ЭВМ таблицы знач. ит БСВ, выборка кот-х производится последовательно по запросу.

Таблицы составляют с помощью физических датчиков и подвергаются строгой проверке.

Составление большой таблицы явл. сложной задачей и таблицы исп-ся в основном при рутинных расчетах по методу Монте-Карло.

Недостатки применения на ЭВМ:
 - нехватка табличных чисел;
 - расходуется оперативная память;

б) С использованием физ. датчиков

Существенным недостатком такой сист-мы явл. невозможности повторения последовательности случ. значений.

в) Програмная реализация послед-ти чисел.

Псевдо-т.к. числа получены по программе, но удовлетво-

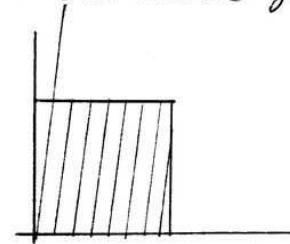
ряют проверке на случайность.

$$x_n = f(x_{n-1}) - \text{рекуррентное соотношение}$$

$0 < x_0 < 1$ - начальное значение x .

$$y = \{kx\}$$

$$k \gg 1$$



чем больше k тем лучше

$$y = \{ \dots \} - \text{целая часть}$$

$$x_i = \{ (\pi + x_{i-1}) \}$$

Наибольшее примен. применение имеет метод Лемера или метод Вольфов. Опред-ть послед-ть целых чисел a_i , в кот-й нач. значение a_0 задано, а все последующие числа выбираются по одной и той же ф-ле:

$$a_i = k a_{i-1} \pmod{M} - \text{эта запись означает, что число } a_i \text{ равно остатку от деления произведения } k a_{i-1} \text{ на число } M.$$

Остатки отнесем к модулю M :

$$x_i = \frac{a_i}{M}$$

Дробь $\frac{a_i}{M}$ несократима, если несократима дробь $\frac{a_{i-1}}{M}$.

mod M - модуль M.

Пример

$$a_0 = 1 \quad k = 17 \quad M = 35$$

$$x_1 = \left\{ k \frac{a_0}{M} \right\} = \left\{ 17 \cdot \frac{1}{35} \right\} = \frac{17}{35}$$

$$x_2 = \left\{ 17 \cdot \frac{17}{35} \right\} = \frac{9}{35}$$

$$x_3 = \left\{ 17 \cdot \frac{9}{35} \right\} = \frac{13}{35}$$

$$x_4 = \frac{11}{35}$$

$$x_5 = \frac{12}{35}$$

⋮

$$x_{13} = \frac{17}{35} = x_1$$

Пр. об. в данной схеме период T окажется равным 12, т.е. наименьшее целочисленное значение k и M .

В реальности k и M выбирают так чтобы T было максимально.

$$T \leq M-1$$

$$1) M = 2^q \quad q = 31 \Rightarrow M = 2^{31}$$

$$\text{Тогда } T_{\max} = 2^{k-2} = \frac{M}{4} \sim 10^9$$

$$1 \leq a_0 \leq M-1$$

$$k = 5^{2p+1}$$

$$k = 2^m + 3$$

Есть еще способы, но их не рисаем.

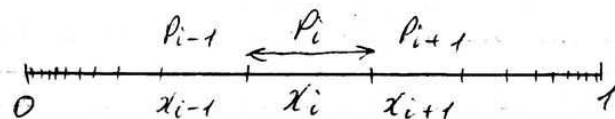
Моделирование ДСВ

с заданным j -ным распредел.

Пусть требуется смоделировать СВ

ξ : знач-е x_i ($i=1, n$)
вер-ть P_i

Разобьем отрезок $[0; 1]$ на n интервалов длины P_i



Во каждом интервале зафиксируем знач-е x_i
Разобьем случ. знач-е БСВ и опре-

делаем номер интервала, в котором
это знач-е попало.

$$j > r_1 + r_2 + \dots + r_i$$

Повторяем процедуру многократно пока
чим СВ, распре-цию по заданному j -му

Моделирование дискретной многомерной СВ методом

Кеймана.

Пусть надо смоделировать мно-
гомерную СВ ξ с плотностью рас-
пре-д $f_\xi(x)$. $X = \{x_1, \dots, x_s\}$ - s -мер-
ная величина.

$f_\xi(x) \geq 0$ и определена в s -мерном
параллелепипеде.

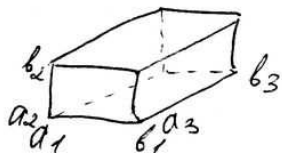
$f_\xi(x) \leq M$ - выполняется во всем па-
раллелепипеде.

Модель-е выполняем в псл-ти:

сначала генерируем с помощью
функции БСВ начальную псл-ть
случ. чисел $\xi_1, \dots, \xi_s \in [0; 1)$ и каждые
из этих значений преобразуем соот-
ветствующим интервалам рас-
пре-д данного компонента x_i .

$$i=1 \quad x_1 = a_1 + (b_1 - a_1)\xi_1$$

a_i, b_i



$i=2$

\vdots

$$i=s \quad x_s = a_s + (b_s - a_s)\xi_s$$

Далее макс-е x_1, \dots, x_s подставляем
в φ -ию $f_\xi(x_1, \dots, x_s)$ и делаем все на M .

$$f_\xi(x_1, \dots, x_s) / M \text{ делаем боты } \geq \xi_{s+1}$$

Смысл проверки \uparrow состоит в проверке
того, макс-е ли ξ_{s+1} по парциальной
ной кривой $f_\xi(\dots) / M$ или больше ее. Ес-
ли это пер-во выполнено, то знач-е
 ξ_{s+1} макс-е по кривой при данных
макс-ях x_1, \dots, x_s и это знач-е при-
нимаем в кач-ве следующего ре-
зульти-а. Если не выполнено, то
случ. многомерной
величины ξ , распре-цией с плот-
ностью $f_\xi(x)$. Если пер-во не выпол-
няется, то все знач-е x_1, \dots, x_s от-
брабатываются.